

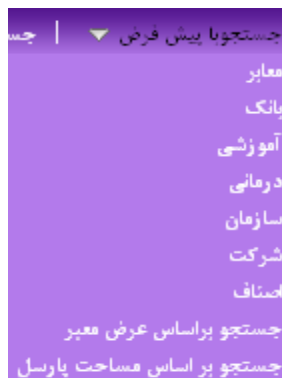




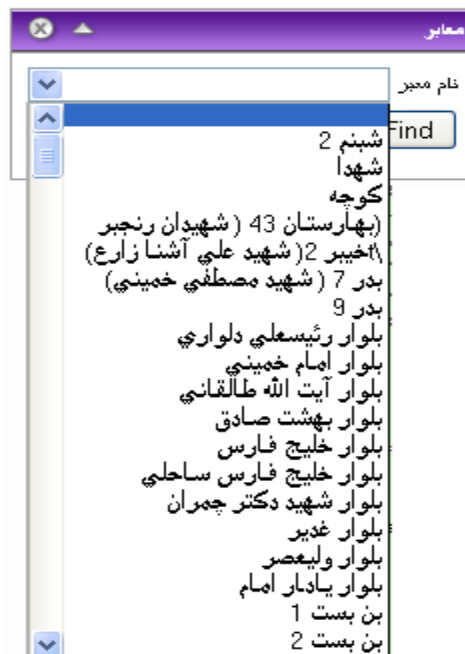
این کادر از راست به چپ به ترتیب شامل:

**الف) جستجو با پیش فرض:**

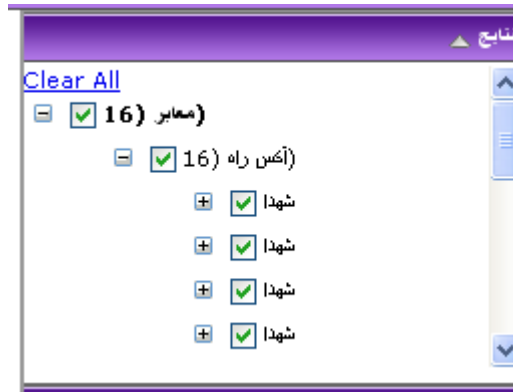
- با قرار دادن موس بر روی آن جعبه ای به شکل زیرباز می شود.



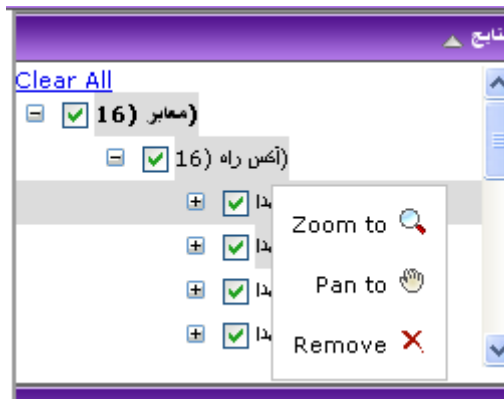
- با کلیک کردن بر روی هر یک از لایه ها کادر مربوط به همان لایه باز می شود. پس از باز شدن کادر مربوطه بر روی فلش پایین رونده کلیک کرده تا لیست رکوردها نمایان شود. پس از انتخاب رکورد مورد نظر، روی "Find" کلیک کنید.



- رکورد انتخاب شده درج عبه مربوط به "نتایج" ,نمایش داده می شود.




- با کلیک راست بر روی "آکس راه" می توان گزینه "Zoom to selected feature" و "Remove" را برگزید.
- با کلیک راست بر روی هر یک از رکوردها یک کادر به شکل زیر باز می شود.



 Zoom to

بزرگنمایی بر روی رکورد مورد نظر

 Pan to

تعیین یک مقیاس برای نمایش رکوردها

 Remove

پاک کردن رکورد موردنظر

- در کادر مربوط به جستجو بر اساس عرض معبر که در زیر نمایش داده شده با تعیین يك اندازه معين و كليك بر روي "Find", معابر كوچكتر از آن در جعبه "نتايج" نمايش داده مي شوند.

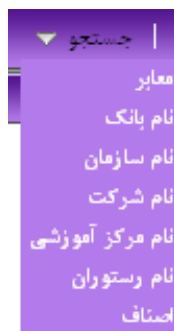


- کادر مربوط به جستجو بر اساس مساحت پارسل نیز, پارسل هايي را با مساحت بيشتر از يك مقدار معين نمايش ميدهد.



#### (ب) جستجو:

- با قرار دادن موس بر روي "جستجو" جعبه زیر نماين مي شود.



- در اين نوع جستجو بر خلاف جستجو با پيش فرض , ركوردها از قیل نمايش داده نمي شوند و براي جستجوي يك ركورد بايد نام آن را در کادر مربوطه نوشت . در اين روش همانند روش قبل پس از كليك كردن بر روي "Find" ركورد مورد نظر در جعبه "نتايج" نمايش داده مي شود.

(ج) بافر: در کادر مربوط به بافر سه گزینه نقطه، خط، و پلیگون وجود دارد.

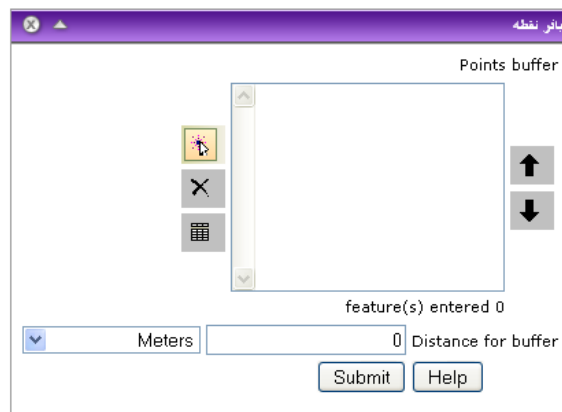
### بافر نقطه

- با کلیک بر روی "بافر نقطه" کادر مربوطه نمایش داده می شود. برای ایجاد یک نقطه ابتدا بر روی "Add new"

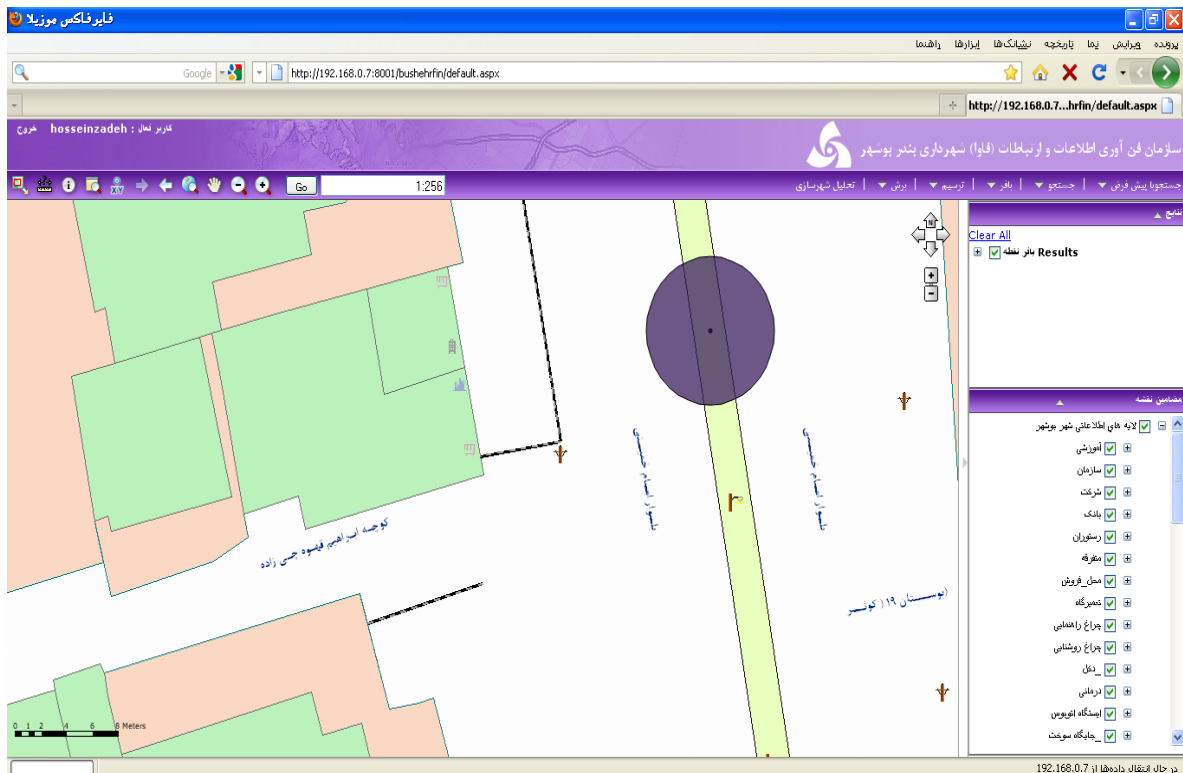
feature" کلیک کرده و سپس بر روی نقشه، نقطه ای را ایجاد نمایید.



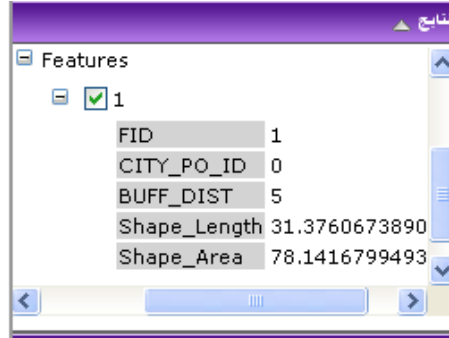
- برای وارد کردن اندازه ی بافر در کادر روبه روی "Distance for buffer" مقدار دلخواه را وارد نمایید. برای تعیین واحد فاصله از کادر روبه روی آن استفاده کنید.



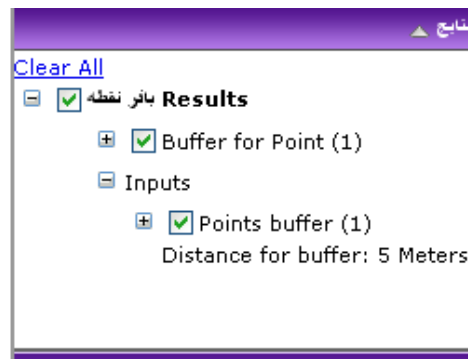
- با کلیک کردن بر روی "Submit" ترسیم بر روی نقشه ایجاد می شود.





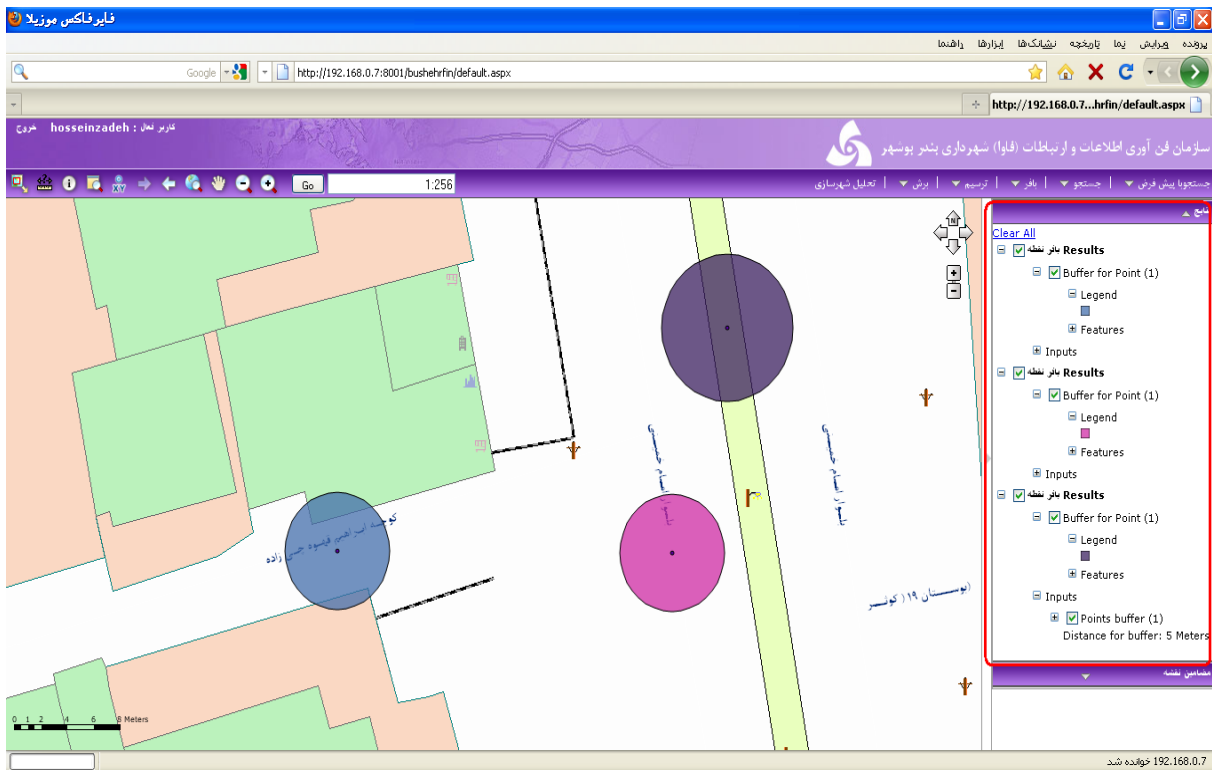
- برای مشاهده طول و میزان بافر ایجاد شده در جعبه "نتایج" بر روی علامت بعلاوه کنار "Buffer for point" کلیک کرده و سپس "Feature" را کلیک کنید.
- از زیر مجموعه "Feature" بر روی علامت بعلاوه کنار (1) کلیک کنید. در این کادر اندازه طول بافر در "Shape\_Length" و مقدار مساحت بافر در "Shape\_Area" دیده می شود.



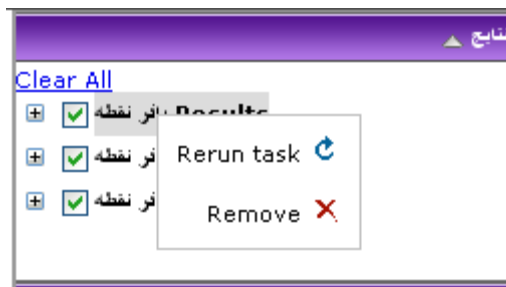
- در گزینه "Inputs" در کادر "نتایج" مشخصات مربوط به نقطه و میزان بافر ایجاد شده دیده می شود.




- برای پاک کردن بافر ایجاد شده آنرا در کادر "بافر نقطه" انتخاب کرده (بر روی "Feature 1" کلیک نمایید) و سپس بر روی علامت  کلیک کنید. همچنین می توان از "Clear All" در جعبه "نتایج" استفاده کرد.
- برای افزودن ID (شناسه) عددی جدید برای عارضه ایجاد شده از آیکون  "Edit attribute" در کادر "بافر نقطه" استفاده می شود.
- در هر بار استفاده از کادر "بافر نقطه" یک "Results" جداگانه نمایش داده می شود که رنگ عوارض در هر کدام متفاوت از دیگری می باشد. به طول مثال شکل زیر دارای سه "Results" می باشد که رنگ عوارض در هر کدام از بافرهای چهار متری و شش متری متفاوت می باشد.

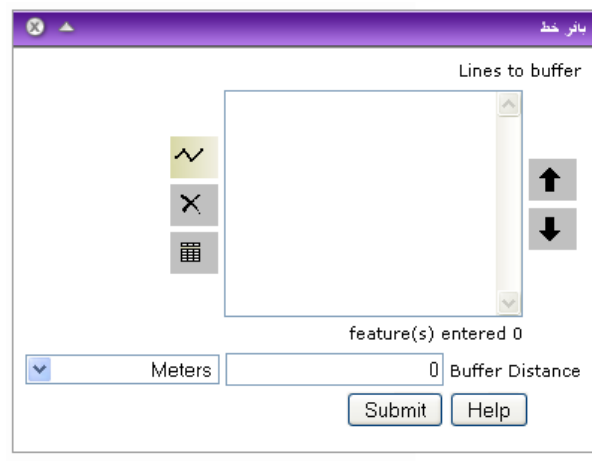


- با راست کلیک کردن بر روی (Results) بافر نقطه، در کادر "نتایج" شکل زیر نمایش داده می شود. " Rerun task" نتایج یک بافر را در نقشه پاک کرده و در صورت ایجاد عوارض جدید شماره عوارض از یک شروع می شود (به طور مثال Feature 1). لازم به ذکر است که در کادر "نتایج" پوشه مربوط به عوارض قبل همچنان باقی می ماند. "Reomve", نتایج بافر نقطه را حذف می کند.





- برای عدم نمایش نتایج یک بافر می توان مربع جلوی آن را "Uncheck" کرد (تیک روبروی آن را برداشت).

- پس از کلیک کردن بر روی بافر خط، کادری همانند شکل زیر دیده می شود که با کلیک کردن بر روی "Add"  می توان بر روی نقشه خطوط دلخواهی را ترسیم نمود. مقدار عددی بافر در جعبه "Buffer Distance" وارد می گردد.



- برای ترسیم یک خط پس از کلیک کردن بر روی  می بایست بر روی مکانی در نقشه کلیک چپ کرد سپس امتداد آن را در جهت دلخواه ادامه داد و در پایان با دوبار کلیک چپ کردن به ترسیم پایان داد.
- با کلیک کردن بر روی "Submit" ترسیم بر روی نقشه ایجاد می شود.
- برای وارد کردن ID (شناسه) و طول خط (Shape\_Length) باید پس از انتخاب عارضه در کادر "بافر خط" ( بطور مثال با کلیک بر روی Feature 1) آیکن  را انتخاب کرده و در مستطیلهای مربوطه اطلاعات مورد نظر را اضافه نمود.
- با کلیک راست کردن قبل از پایان ترسیم می توان امتداد خط ایجاد شده را تصحیح کرد.
- سایر تنظیمات مانند "بافر نقطه" می باشد.

### بافر پلیگون




- در این نوع بافر نیز برای ترسیم مانند انواع دیگر بافر از آیکن "Add new feature"  که به شکل  میباشد، استفاده میشود.
- برای تعیین مقدار بافر از جعبه "Buffer Distance" استفاده می شود.
- برای ترسیم یک پلیگون ابتدا بر روی مکانی در نقشه کلیک چپ کرده و با هر کلیک یکی از اضلاع آن ترسیم می شود.
- برای بستن یک پلیگون در آخرین ضلع آن دو بار کلیک چپ کنید.
- با راست کلیک کردن پس از ترسیم هر ضلع، ضلع ترسیم شده حذف می گردد.
- سایر تنظیمات مانند بافرهای پیشین می باشد.



## د) ترسیم

- منوی ترسیم دارای زیر مجموعه های نقطه، خط، و پلیگون می باشد.


### نقطه

- در ترسیم نقطه پس از انتخاب آن در زیر مجموعه "ترسیم" با کلیک کردن بر روی آیکن  و سپس ایجاد یک نقطه بر روی نقشه، عارضه مورد نظر ترسیم می گردد. با هر بار کلیک کردن بر روی نقشه، یک نقطه جدید ایجاد می شود.
- با کلیک کردن بر روی "Submit" ترسیم بر روی نقشه صورت میگیرد.
- برای حذف یک ترسیم ابتدا آنرا در کادر ترسیم "نقطه" انتخاب کرده (بطور مثال بر روی "Feature 1") و سپس بر روی  کلیک کنید.
- برای اضافه کردن ID (شناسه) عددی جدید به یک عارضه (Feature) آنرا در کادر ترسیم "نقطه" انتخاب کرده و بر روی  کلیک کنید. سپس در مستطیل رو به روی "CC-ID" شناسه جدید را وارد کنید.

### خط

- برای ترسیم یک خط پس از کلیک کردن بر روی  می بایست بر روی مکانی در نقشه کلیک چپ کرده، سپس امتداد آن را در جهت دلخواه ادامه داده و در پایان با دوبار کلیک چپ کردن به ترسیم خط پایان داد.
- با کلیک کردن بر روی "Submit" ترسیم بر روی نقشه ایجاد می شود.
- برای وارد کردن ID (شناسه) و طول خط (Shape\_Length) باید پس از انتخاب عارضه در کادر "خط" از زیر مجموعه "ترسیم" (بطور مثال با کلیک بر روی Feature 1) آیکن  را انتخاب کرده و در مستطیلهای مربوطه اطلاعات مورد نظر را اضافه نمود.
- برای ترسیم خطی با طول معین ابتدا "Measure"  را از جعبه ابزار انتخاب کرده و بر روی علامت خط کلیک کنید. سپس از جعبه "ترسیم" گزینه "خط" را انتخاب کنید. حال برای ترسیم در جعبه "ترسیم خط" بر روی  کلیک کنید. با ترسیم هر خط بر روی نقشه جعبه مربوط به "Measure" که حاوی طول خط ترسیم شده است، نمایش داده می شود.
- حذف ترسیمی خط مانند نقطه می باشد.

### پلیگون

- برای ترسیم یک پلیگون پس از انتخاب آن از زیر مجموعه "ترسیم" با کلیک کردن بر روی آیکن  و سپس بر روی نقشه قادر به ایجاد یک پلیگون می باشی.
- برای ترسیم یک پلیگون ابتدا بر روی مکانی در نقشه کلیک چپ کرده و با هر کلیک یکی از اضلاع آن را ترسیم کنید. برای بستن یک پلیگون در آخرین ضلع آن دو بار کلیک چپ کنید.

- با کلیک کردن بر روی "Submit" ترسیم بر روی نقشه ایجاد می شود.



- برای ترسیم یک پلیگون با محیط و مساحت معین مانند ترسیم خط اقدام کنید. تفاوت آن در انتخاب آیکن پلیگون بجای خط در تمامی مراحل می باشد.

- حذف و اضافه کردن اطلاعات مانند ترسیمهای پیشین می باشد.


- یا راست کلیک کردن پس از ترسیم هر ضلع، ضلع ترسیم شده حذف می گردد.

## ه) برش

- این ابزار شامل دو زیر مجموعه پلیگون و خط به همراه دو پلیگون (پلیگون و پلیگون) می باشد.

### پلیگون و خط

- با استفاده از این ابزار می توان پس از رسم یک خط، پلیگونی را در اطراف آن ترسیم نمود. ترسیم خط و پلیگون مانند مراحل پیشین می باشد.

- از طریق "Edit attribute"  اضافه کردن اطلاعات به عارضه موردنظر امکان پذیر می باشد.

- پس از ترسیم خط و پلیگون با کلیک کردن بر روی "Submit" عارضه بر روی نقشه ایجاد می شود.

### دو پلیگون

- این ابزار همانند برش پلیگون و خط بوده با این تفاوت که از طریق این ابزار دو پلیگون با هم دیگر برش زده می شوند.

## و)


- کادر مربوط به مقیاس بر روی نوار ابزار وجود دارد که قادر به نمایش نقشه در مقیاسهای دلخواه می باشد.




## ز)

- Zoom out و Zoom in  مربوط به بزرگنمایی و کوچکنمایی نقشه می باشند.

## ح)

- با استفاده از ابزار Pan  می توان نقشه را در جهت های مختلف حرکت داد.


(ط)

- ابزار  Full Extent که نمایی کلی از نقشه با کلیک کردن بر روی آن نمایش داده می شود.


(ی)

- برگشتن به نمایی قبل از حالت جاری  Back Extent و برگشتن به نمایی اولیه  Forward Extent


(ک)

- با وارد کردن مختصات جغرافیایی یک مکان در  Go to Location می توان به مکان موردنظر دسترسی یافت.

(ل)

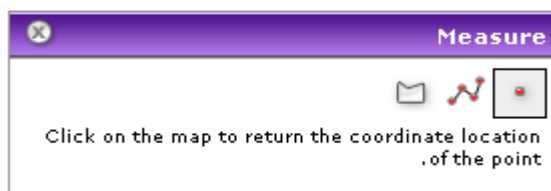
-  Magnifier برای بزرگنمایی با استفاده از یک پنجره بکار می رود.

(م)


-  Map Identify برای شناسایی یک عارضه و با کلیک کردن بر روی آن مورد استفاده قرار می گیرد.

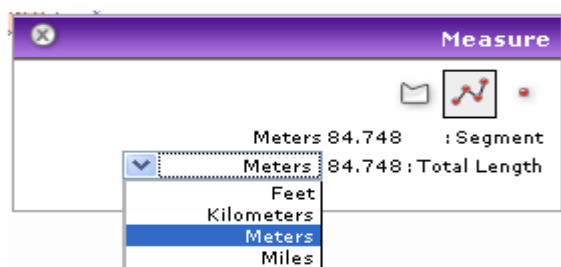
(ن)

- با کلیک کردن بر روی  Measure جعبه زیر نمایش داده می شود.

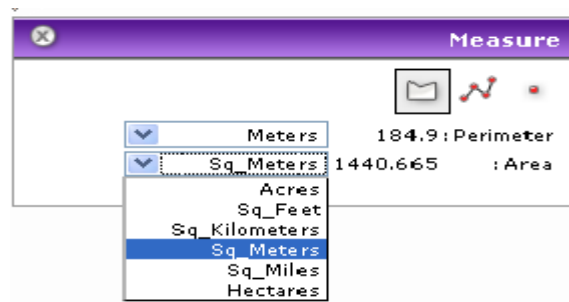


- این جعبه شامل نقطه، خط، و پلیگون می باشد. در صورت انتخاب نقطه اگر در هر مکانی بر روی نقشه کلیک شود، مختصات جغرافیایی آن مکان در این جعبه نمایش داده می شود.


- در صورت انتخاب خط  از شما خواسته می شود که خطی را بر روی نقشه ترسیم نمایید. برای پایان دادن به یک خط دوبار کلیک کنید. طول خط ترسیم شده در جعبه روبه روی "Segment" نمایش داده می شود. اگر ترسیم شما از چندین خط متوالی تشکیل شده باشد، طول تمامی خطوط در جعبه "Total Length" نمایش داده می شود که می توان واحد طول را در آن تغییر داد.



- در صورت انتخاب پلیگون و ترسیم يك عارضه جعبه زیر نمایش داده می شود که در آن محیط (Perimeter) و مساحت (Area) عارضه محاسبه می گردد. واحدهای هر کدام قابل تغییر می باشند.



(س)

- با استفاده از  Show Overview Map مکان نماي جاري نقشه در حالت Full Extent نمایش داده می شود..

#### کلیدهای جهت دار با آیکن های مربوط به بزرگنمایی و کوچک نمایی

- با استفاده از کلیدهای جهت دار سمت راست نقشه می توان به هنگام ترسیم خطوط ، نقشه را در جهت های مختلف جابجا نمود. مشابه این کار با کلید های جهت دار روی "صفحه کلید" نیز انجام می پذیرد.
- آیکن های بزرگنمایی و کوچکنمایی نقشه را نسبت به نمایش جاری به ترتیب دوبرابر بزرگ و دوبرابر کوچک مینمایند.